



Opgepast, ga  
4 vakjes achteruit!

AANKOMST



2-6  
spelers

## OPGEPAST VOOR DE YETI!



WAT HEB JE NODIG?

2 dobbelstenen, 1 pion per speler.

DOEL VAN HET SPEL

Om te winnen moet de speler exact op het laatste vakje uitkomen. Als dat niet lukt, moet hij een beurt overslaan.

HOE WERKT HET?

- Elke speler kiest een pion en plaatst die in de grot van de Yeti (gele startvakje).
- Een van de spelers draait aan de . De kleur geeft aan wie mag beginnen.
- De spelers draaien om de beurt aan de  en zetten hun pion het juiste aantal ogen vooruit.
- Als de speler stilstaat op een vakje met een opdracht, moet hij die opdracht uitvoeren.



Sla een  
beurt over.



Draai nog een keer.



Sla een  
beurt over.



Draai nog een keer.

Help!  
Terug naar  
de grot.



Help!  
Terug naar  
de grot.



START



Spring naar  
de volgende  
steenbok.



Draai 2 of 5  
en kom uit  
het water.



Help!  
Terug naar  
de grot.

Een waterval! Het water sleurt je  
terug naar het witte vakje.

