

JEF MYS

JOMMEKE

DOEBOEK VOOR REGENACHTIGE DAGEN



Wat vind je in dit boek?

Spelletjes om samen te spelen	p. 6-19
Recepten	p. 20-31
Knutselideeën	p. 32-45

STANDAARD UITGEVERIJ

SPELLETJES



Freeze!

3+
SPELERS

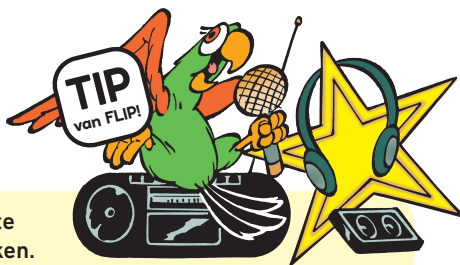


Wat heb je nodig?

- Leuke muziek
- Genoeg plaats om te dansen

Hoe speel je het?

- Eén speler (speler A) bedient de muziek, de andere spelers zijn de dansers.
- Maak plaats in de woonkamer of ergens anders zodat je ruimte hebt om te dansen.
- Kies een leuk nummer uit en zet de muziek aan.
- Alle spelers (behalve speler A) beginnen te dansen.
- Speler A kiest een moment uit waarop hij de muziek stopt. Alle spelers moeten nu stoppen met dansen en 'bevrozen'. Er mag niet bewogen worden!
- De speler die als eerste beweegt, is af en bedient de volgende ronde de muziek.



Je kunt er ook een echte danswedstrijd van maken.

- Speler A kiest een moment uit waarop hij de muziek stopt. Alle spelers bevrozen en mogen niet meer bewegen.
- Beweeg je toch? Dan ben je af. Speler A zet de muziek weer aan en iedereen begint opnieuw te dansen.
- Herhaal dit tot er nog maar één speler overblijft. Dat is de winnaar!



Alle ballonnen hoog houden

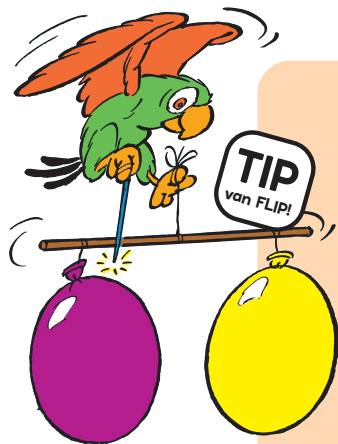
1+
SPELERS

Wat heb je nodig?

- Een aantal ballonnen (meer dan 3)
- Eventueel wat obstakels, zoals een stoel, een tafel ...
- Genoeg plaats om te spelen

Hoe speel je het?

- Blaas de ballonnen op. Het is leuk als ze niet allemaal even groot zijn, maar maak ze zeker niet te klein.
- Alle spelers gaan in het midden van de ruimte staan.
- Begin met één ballon en probeer die de hele tijd in de lucht te houden.
- Is het te makkelijk? Gooi dan een tweede ballon in de lucht.
- Hoelang duurt het voor een van de ballonnen de grond raakt?



Mag het wat moeilijker? Hieronder lees je wat extra regels die het spel uitdagender maken.

- Zet wat obstakels (zoals een stoel, wat kussens) door elkaar. Je mag de voorwerpen niet raken terwijl je het spel speelt.
- Elke speler mag de ballonnen maar één keer achter elkaar aanraken. Daardoor zullen jullie om de beurt tegen de ballonnen moeten tikken.
- Spreek een volgorde af waarin jullie de ballonnen moeten raken. Eerst speler A, dan speler B ...
- Probeer de ballonnen in de lucht te houden zonder je handen te gebruiken, of speel het spel op één been ...



Er was eens ...

3+
SPELERS



Wat heb je nodig?

- Een blad papier
- Enkele balpennen of potloden



Hoe speel je het?

- Alle spelers gaan in een kring zitten.
- Bepaal welke speler mag beginnen (speler A). Die neemt het blad papier en schrijft de eerste zin van een verhaal op, bijvoorbeeld: 'Er waren eens ... een blonde jongen en een grappige papegaai.'
- Speler A geeft het papier door aan de volgende speler (speler B).
- Speler B schrijft de volgende zin op, bijvoorbeeld: 'Hun beste vrienden waren een jongen met zwart haar en een hond.'
- Speler B vouwt het papier nu zo dat alleen de laatste zin zichtbaar is. Daarna geeft hij het papier door aan de volgende speler (speler C).
- Ga zo een paar rondes door tot jullie het verhaal lang genoeg vinden.
- Speler A vouwt het papier weer open en leest het verhaal voor. Is het een eng, grappig of gek verhaal?



Zeg eens euh!

2+
SPELERS



Wat heb je nodig?

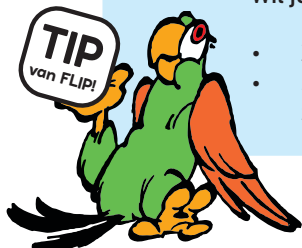
- Een timer
- Een paar stukjes papier
- Enkele balpennen of potloden
- Een pot of een zak

Hoe speel je het?

- Alle spelers nemen een paar stukjes papier en schrijven op elk papiertje een woord, bijvoorbeeld: een zeilboot, een paraplu, een erlenmeyer, Pekkie, Jan Haring ...
- Vouw de papiertjes dubbel en doe ze in een grote pot of een zak.
- Kies welke speler mag beginnen (speler A) en welke speler op de tijd zal letten (speler B).
- Speler B start de tijd (30 seconden).
- Speler A neemt een papiertje uit de pot of zak en leest het woord. Hij of zij moet nu een halve minuut lang een verhaal vertellen over dat woord zonder 'euh' te zeggen.
- Lukt het? Dan mag die speler het kaartje bewaren. Lukt het niet? Dan leg je het papiertje aan de kant.
- Nu is het de beurt aan speler B.
- Wie op het einde van het spel de meeste kaartjes verzameld heeft, is de winnaar!

Wil je het spel wat uitdagender maken?

- Zet de timer op één minuut (of langer).
- Spreek nog meer woorden af die jullie niet mogen zeggen, zoals 'ik', 'voorwerp', 'persoon' ...





Woorden raden

4+
SPELERS

Wat heb je nodig?

- Enkele stukjes papier
- Enkele balpennen
- Een timer
- Een pot of een zak



Hoe speel je het?

- Alle spelers nemen een paar stukjes papier en schrijven op elk papiertje een woord, bijvoorbeeld: breakdancen, madam Pepermunt, professor Gobelijn, een raket, een eenhoorn ...
- Vouw de papiertjes dubbel en stop ze in een grote pot of zak.
- Maak teams van twee spelers. Bepaal welk team mag beginnen.
- Het andere team stelt een timer in op één minuut en start de tijd.
- Een speler van het beginnende team (speler A) neemt een papiertje uit de pot of zak en leest het woord dat erop staat. Hij of zij mag het woord niet hardop zeggen.
- Speler A probeert het woord te omschrijven aan zijn medespeler (speler B). Hij of zij mag het woord dat op het kaartje staat absoluut niet gebruiken!
- Als speler B het woord kan raden, mogen ze het kaartje bewaren. Speler A neemt nu een nieuw kaartje uit de pot of de zak en omschrijft opnieuw het woord dat erop staat.
- Als de minuut om is, wisselen de teams van rol. Het beginnende team let nu op de tijd en het tweede team probeert zo veel mogelijk kaartjes te verzamelen.
- Ga zo door tot alle kaartjes op zijn. Het team met de meeste kaartjes wint het spel!



Je kunt wat variatie aan het spel toevoegen door de woorden uit te beelden in plaats van ze te omschrijven.



Wie of wat ben ik?

2+
SPELERS

Wat heb je nodig?

- Enkele zelfklevende memoblaadjes, of blaadjes papier en wat plakband
- Enkele balpennen



Hoe speel je het?

- Alle spelers gaan in een kring zitten.
- Elke speler schrijft een woord op een blaadje papier. Dat kan een naam van een persoon zijn, maar ook een voorwerp, een dier, een planeet ...
- Zorg dat de persoon rechts van jou niet kan zien wat je opgeschreven hebt.
- Elke speler plakt nu zijn papiertje op het hoofd van de speler rechts van hem of haar. Je moet proberen te raden welk woord er op het papiertje staat dat op je hoofd plakt.
- Bepaal welke speler mag beginnen (speler A). Die stelt een ja-nee vraag aan de groep, bijvoorbeeld: 'Ben ik een dier?'
- De andere spelers antwoorden alleen met 'ja' of 'nee'. Daarna mag de speler rechts van speler A een ja-nee vraag stellen.
- Ga zo door tot iedereen geraden heeft wie of wat er op zijn papiertje staat.



Je kunt het spel wat makkelijker maken door ook andere vragen toe te staan in plaats van alleen ja-nee vragen, bijvoorbeeld: 'Wat is mijn beroep?'

www.standaarduitgeverij.be

info@standaarduitgeverij.be

© 2025 Standaard Uitgeverij,

F. Rooseveltplaats 12, B-2060 Antwerpen

Coverillustratie: Kristof Fagard

Inkleuring cover: Sabine De Meyer

Illustraties: © Jef Nys

Stockbeelden: 123rf.com, stock.adobe.com

Vormgeving: Katie Hermans, KaaTigo

Alle rechten van reproductie, vertaling en aanpassing zijn
uitdrukkelijk voorbehouden voor alle landen. Niets uit dit boek mag worden gebruikt
of gereproduceerd voor het trainen van AI-technologieën of -systemen, noch voor
tekst- en datamining (art. 4, lid 3 Richtlijn (EU) 2019/790).

ISBN 978 90 02 28671 1

D/2025/0034/345

NUR 228

Gedrukt in de EU

08/2025

Trefwoorden: Jommeke, doeboek, spelletjes, recepten, knutselwerkjes